

## Les 8 grands principes du Ready Golf

- Quand un joueur a un coup délicat et réfléchit aux différentes options, si un autre joueur, même plus près du trou, est prêt, il peut jouer.
- Si un long frappeur a l'honneur sur un trou, mais risque de toucher la partie de devant, les joueurs plus courts peuvent jouer avant lui.
- Si un joueur qui a l'honneur au départ a été retardé, le premier joueur prêt peut jouer.
- Si un joueur a égaré sa balle, il commence à la chercher, seul. Pendant ce temps, les autres joueurs vont taper leurs propres coups et viendront ensuite l'aider à chercher.
- Sur le green, si le joueur le plus près du trou est prêt avant les autres, il peut jouer, même si cela l'amène à marcher près des lignes de putt des autres joueurs.
- Si un joueur vient de frapper sa sortie de bunker et se trouve le plus loin du trou, ses partenaires jouent avant, afin de lui laisser le temps de ratisser le sable et de se préparer pour son coup suivant.
- Sur une approche, si la balle d'un joueur traverse tout le green, les autres peuvent jouer afin de laisser le temps au joueur d'aller jusqu'à sa balle.
- Dès la fin d'un trou, on quitte le green sans délai et on ne marque son score qu'au départ suivant, sauf pour celui qui joue en premier. Il marquera son score après avoir joué et pendant que les autres joueurs drivent.